МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 90 ГОРОДСКОГО ОКРУГА ТО И ИТТИ

тольятти

План - конспект открытого урока по

Информатике и ИКТ

Тема: Работа с векторным графическим редактором.

Класс: 8г

Учитель: Морозова Юлия Александровна

Дата: 16.03.2015

Место проведения: МБУ школа №90

Цель урока: Изучение способов создания и преобразования изображений в среде векторного графического редактора.

Задачи:

- обучающие

 познакомить с интерфейсом и режимами работы векторного графического редактора Draw, научить использовать различные инструменты этого редактора для создания изображений;

– научить преобразовывать векторные изображения.

- развивающие

– развивать коммуникативные навыки, умение принимать решение;

– развивать навыки самостоятельной работы с учебником и инструкцией к заданию.

-воспитательные

привить культуру интерактивного общения при работе с компьютерными заданиями и тестами;

воспитать ответственность, культуру поведения при работе за компьютером

Тип урока: комбинированный

Формы работы учащихся: фронтальная работа, компьютерный практикум (самостоятельная работа за компьютером)

Необходимое техническое оборудование: проектор, экран, компьютеры Программное обеспечение: MS PowerPoint, LibreOffice Draw http://libreoffice.readthedocs.org/ru/latest/draw.html

Структура и ход урока

используемых учителя ученика	(в мин.)
	(0)
JUP	
1 2 3 5 6	7
1 Организацион- Плакат Демонстрирует – Угадывают	
ный момент "Векторная графические тему урока	
графика" объекты, – Записывают	
созданные в тему урока в	
векторных тетрадь	2
реакторах, задает	
вопрос "Как все	
эти объекты	
созданы?	
2 Актуализация Задание на Демонстрирует Отвечают на	
знаний сортировку: интерактивное вопросы,	
"Особенности задание, обосновывают свои	
растровой и корректирует выбор.	
векторной ответы учеников,	5
графики" задавая	
http://learningapps pourpoor	
ицр.//tearingapps. вопросы.	
0fg/222451	
5 Изучение Лемонстрирует Визуальное и	
нового интерфейс аудиальное	
материала графического восприятие	
редактора Конспектирование	
LibreOffice Draw,	
объясняет	10
технологию	10
создания	
векторного	
изображения и	
изменения	
изображения	
6 Физкульт- Организация Выполнение	
минутка физкультминутки гимнастики для	1
ГЛАЗ	
8 Работа за Инструкция к Направление и Создание	
компьютером практическому контроль над векторного	1 =
заданию деятельностью изооражения.	15
учащихся Преооразование	
Изооражения	
у итогурока: подведение Рефлексия итогор урока:	
рефлексия, итогов урока, деятельности на	2
оценок оценок	

Практическая работа

"Создание изображения в векторном графическом редакторе

Задание:

1 уровень: Нарисовать графическое изображение эмоции (смайлик) по инструкции

2 уровень: Создать самостоятельно графические изображения различных эмоций

(удивление, грусть, злость и т.п.)

Программа для выполнения задания: LibreOffice Draw

Действия	Результат
Запустить программу LibreOffice Draw	
1. Рисуем голову:	
– В верхнем меню выбрать последовательно	
Вид - Панели инструментов - 3D- объекты	Contract of the
– Выбрать в появившейся панели инструмент	
"Сфера" и нарисовать шар.	
– В окне "Свойства" изменить цвет заливки фигуры на желтый.	
2. Рисуем глаза:	
– На панели инструментов " Рисование " выбрать инструмент	:@••
" Эллипс ", нарисовать на свободном месте овал и круг	
(удерживать Shift).	
– Выделить овал двумя щелчками, повернуть на небольшой угол,	
наведя на угловые маркеры выделения.	111121
– Соединить овал с кругом, через контекстное меню выполнить	
команду " Сгруппировать ".	
– Скопировать изображение получившегося глаза и через	
контекстное меню выполнить команду " Отразить " - "По	
горизонтали"	
– С помощью инструмента " Полусфера " изобразить нос.	
3 Рисуем ротик:	
– Нарисовать два овала, так как показано на рисунке.	
Выделить оба овала.	
– Выполнить команду контекстного меню "Фигуры" - "Вычесть"	
– В окне "Свойства" установить красный цвет заливки	
4. Сгруппировать все фигуры изображения.	