### ЛЕТНЯЯ ШКОЛА «IT-ИШКА»



Летняя школа на базе института дополнительного образования «Жигулевская долина» Тольяттинского государственного университета (ИДО ТГУ) приглашает молодежь города познакомиться с популярными ИТ-профессиями настоящего и ближайшего будущего (по версии <u>Атласа новых профессий</u>).

Каждый учебный день посвящен одной из ИТ-профессий. Создавая ИТ-продукт, учащиеся не только осваивают новую

технологию, но и знакомятся с соответствующей ИТ-профессией на русском и английском языках.

Время занятий: с 9 до 13 часов.

Возраст участников: 12-15 лет.

Стоимость: 7000 рублей.

Сертификаты и подарки всем ученикам. Призы - победителям дня.

Адрес: Белорусская 16 В, корпус УЛК, аудитория 902.

Занятия ведут ИТ-преподаватели и ИТ-студенты ТГУ.

Запись в школу: tvoy-kurs@mail.ru

Даты занятий:

1 смена: 3-14 (15) июня.

2 смена: 17-28 июня.

## РАСПОРЯДОК ДНЯ

09:00-10:30 Занятия по программе ИТ профиля (10 минут перерыв между уроками).

10:30-11:00 Перемена

11:00-12:30 Занятия по программе английского языка (10 минут перерыв между уроками).

12:3- 13:00 Итоги дня, награждение лучших работ.

# РАСПИСАНИЕ ЗАНЯТИЙ

#### 1 НЕДЕЛЯ

1 неделя	
День 1. Геймдизайнер	<ol> <li>Знакомство с ИТ-профессией: геймдизайнер.</li> <li>Разработка дизайн-документа для создания обучающей игры.</li> <li>Создание игрового 3D-мира в визуальном</li> </ol>
	редакторе Microsoft Kodu Game Lab. 4. Конкурс на лучший игровой мир, награждение победителя.
День 2. Разработчик мобильных приложений	<ol> <li>Знакомство с ИТ-профессией: разработчик мобильных приложений.</li> <li>Разработка мобильного приложения «Словарь иностранных слов» на платформе thunkable.com</li> <li>Конкурс на лучшее мобильное приложение, награждение победителя.</li> </ol>
День 3.	1. Знакомство с ИТ-профессией: UI-дизайнер. 2. Знакомство с основами разработки
UI-дизайнер (дизайнер пользовательских интерфейсов)	пользовательского интерфейса. 3. Создание сайта флэт (flat) дизайна на Тильде. 4. Конкурс на лучший сайт, награждение победителя.
День 4. Разработчик проектов дополненной реальности	<ol> <li>Знакомство с технологией дополненной реальности. Работа с АR-очками.</li> <li>Создание проекта дополненной реальности (AR) в конструкторе EligoVision Toolbox «Рекламный буклет».</li> <li>Конкурс на лучший проект, награждение победителя.</li> </ol>
День 5. <b>SMM-менеджер</b>	Знакомство с ИТ-профессией: SMM-менеджер. Разработке стратегии продвижения мобильного приложения, созданного в День 2: создание сообщества, реклама, конкурсы для привлечения подписчиков. Конкурс на лучшую стратегию продвижения,
	награждение победителя.

### 2 НЕДЕЛЯ

День 1.	1. Знакол	иство с	ИТ-прос	фессией:	архитектор
	виртуально	сти.			

Архитектор виртуальности	<ol> <li>Знакомство с технологией виртуальной реальности. Работа в VR-шлемах.</li> <li>Разработка виртуального мира для web на платформе vizor.io (Web VR).</li> <li>Конкурс на лучший виртуальный мир, награждение победителя.</li> </ol>		
День 2. <b>Дизайнер эмоций</b>	<ol> <li>Знакомство с ИТ-профессией: дизайнер эмоций.</li> <li>Создание ИТ-продуктов для положительного воздействия информации на человека: интерактивный плакат, инфографика, комиксы, коллажи и т.п.</li> <li>Конкурс на лучший ИТ-продукт, награждение победителя.</li> </ol>		
День 3. Игромастер	<ol> <li>Знакомство с ИТ-профессией: игромастер</li> <li>Создание игрового веб-квеста средствами Scratch.</li> <li>Конкурс на лучший квест, награждение победителя.</li> </ol>		
День 4. <b>3D-визуализатор</b>	<ol> <li>Знакомство с ИТ-профессией: 3D-визуализатор.</li> <li>Создание игрового 3D-приложения на Unity.</li> <li>Конкурс на лучшую игру, награждение победителя</li> </ol>		
День 5. Технический писатель	<ol> <li>Знакомство с ИТ-профессией: технический писатель.</li> <li>Разработка видеоролика: сценарий и технология создания.</li> <li>Создание видео-инструкции пользователя мобильного приложения, разработанного в День 2 (обучающий видеоролик на Power Point и запись скринкаста).</li> <li>Конкурс на лучший обучающий видеоролик, награждение победителя.</li> </ol>		